PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE VALPARAÍSO

Comisión Nacional de Acreditación 7 UNIVERSIDAD ACREDITADA NIVEL DE EXCELENCIA DOCENCIA DE PREGRADO GESTIÓN INSTITUCIONAL DOCENCIA DE POSTGRADO INVESTIGACIÓN VINCULACIÓN CON EL MEDIO HASTA ENERO 2029

Sigla	**HIS 026**
Nombre Asignatura	**HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS E HISTORIA EN LOS VIDEOJUEGOS**
Unidad Académica	**Instituto de Historia**
Modalidad	**B-learning**
Minor	**NO**
Cátedras Internacionales	**NO**
Docente/Universidad	**Felipe A. López Muñoz**

Descripción

Historia de los videojuegos e historia de los videojuegos tiene como objetivo contribuir a la formación de una ciudadanía crítica y reflexiva, capaz de analizar medios contemporáneos desde una perspectiva histórica, fomentando competencias transversales como el pensamiento crítico, la interpretación contextualizada y la comunicación argumentativa.

Contenidos

Unidad 1: La historia de los videojuegos
Unidad 2: La historia en los videojuegos

Asistencia	Con requisito de asistencia. Mínimo 75%	
Evaluación	%	
Trabajo grupal e infografía	40	
Informe individual	60	
Examen Final	SI	NO
		X